

Zusammenfassung

Wieviel Speicherplatz benötigt die folgende Struktur auf einem 32-Bit Rechner mit korrektem Alignment?

```
struct {
    short int index;
    int nr;
    char c;
    long long int count;
};
```

Wie kann der Speicherplatzverbrauch gesenkt werden?

Wie viele solche Strukturen kann man dann in 16 KByte speichern?

Zusammenfassung

Wie könnte der C-Code zu folgender Assembleroutine ausgesehen haben?

```
foo: pushl %ebp
     movl %esp,%ebp
     movl 8(%ebp),%ecx
     movl $1,%eax
     movl $1,%edx
     jmp .L4
.L6: imull %edx,%eax
     incl %edx
.L4: cmpl %ecx,%edx
     jle .L6
     leave
     ret
```

Wieviele Bytes müssen auf dem Stack noch verfügbar sein, um diese Funktion aufzurufen?

Zusammenfassung

Lösung: